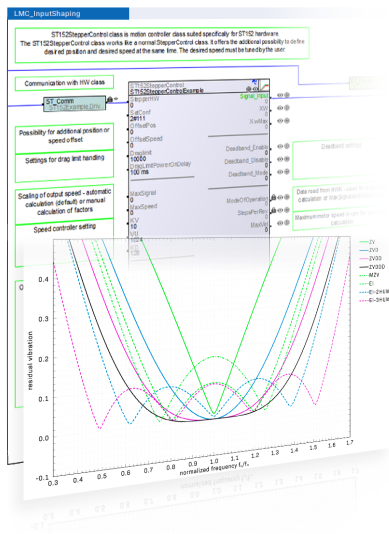




LMC InputShaping



Inputshaping wird in verschiedenen Anwendungen wie beispielsweise 3D Druck zur Verringerung von Vibrationen eingesetzt. Diese Library beinhaltet die Funktionalität um Inputshaping für Motion-Anwendungen umzusetzen und bietet dazu eine Auswahl an vielen Standard-Filtertypen wie ZV, ZVD, MZV oder EI-Filter. Die Parametrierung der Filter erfolgt direkt durch Angabe der Filterfrequenz und der Filterdämpfung und im Fall von EI-Filter der Schwingungsunterdrückung.

Mehrere Filterfrequenzen können durch das Zusammenschalten mehrerer Inputshaping-Objekte unterdrückt werden.

Eine Klasse erlaubt das Synchronisieren von mehreren Inputshaping-Filtern um die gewichtete Verzögerung anzugleichen.

FEATURES

- Typische Inputshaping-Filter wie ZV, ZVD, MZV, EI, 2-HUMP EI bereits implementiert
- Einfache Parametrierung durch Filterfrequenz und Filterdämpfung
- Einfache Definition einer GesamtfILTER-Charakteristik durch mehrere Inputshaping-Objekte möglich
- Angabe zusätzlicher Verzögerungszeit, um Filterobjekte zu synchronisieren
- Synchronisierung der Verzögerung von bis zu zwölf Inputshaping-Filtern möglich
- Änderung der Filtercharakteristik bei eingeschalteter Achse möglich
- Zeitangaben in Milli- oder Mikrosekunden

FACTS

Entwicklungsumgebung	LASAL CLASS 2
Artikelnummer	02-010-179
Leistungsindex	A > B > C > D > E